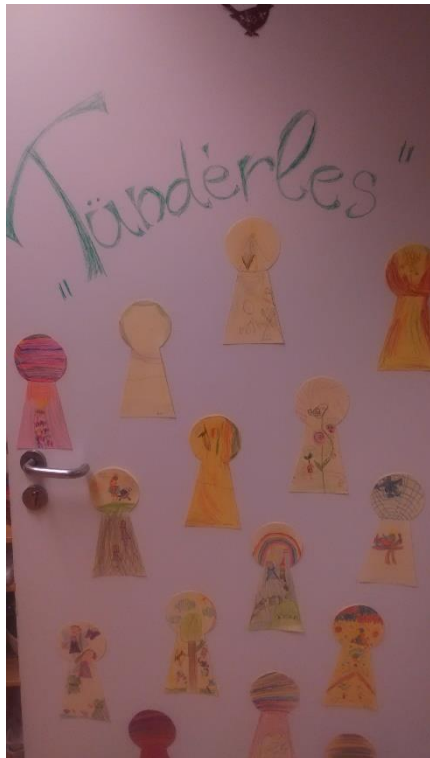


## Cinege mesék: Tündér-les



„Halkabban! Csendesebben!  
Tündér alszik a tenyeremben.  
Csitt, csak csendben!  
Psz, csak halkan.  
Ne zavard meg az álmában!  
Halkabban! Csendesebben!  
Tündér alszik a tenyeremben”

### **Finy Petra: A tündér szoknyája (nagyobbaknak)**

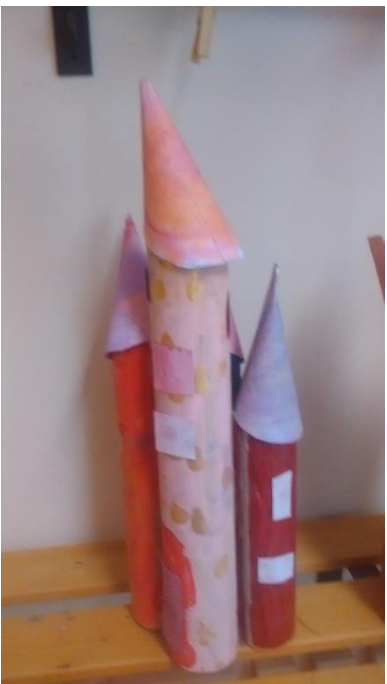
Csini-bini, csini-bini habszoknya  
Tündértűvel lett varva.  
Csini-bini, csini-bini tüllfodrok,  
Hálót szőnek, úgy forgok.  
Csini-bini, csini-bini holdfénykorc  
Szikrát szór rád, míg táncolsz.  
Csini-bini, csini-bini gyöngyház-csat,  
Hátán fények mászkálnak,  
Csini-bini, csini-bini habszoknya  
Vízről tóvá változna

A héten a lányok kívánságára teljesült: a tündérek birodalmában jártunk és tündéreké változtunk mi magunk is. Készültek a „habszoknyák” tüllből, varázspálcák gyöngyfűzéssel. Tündérvárak dobozból és hengerekből. Elkészült a tündérbárány és a tündérbárány, melyből a „kincseket” két fakanállal kellett kiszedni. Játszottunk „boszorkányos fogót”, melyben a boszorkánynak (fogó) a tündérek (futók) hátáról kellett a varázserőt rejtő ékköves csipeszekből minél többet megszerezni.

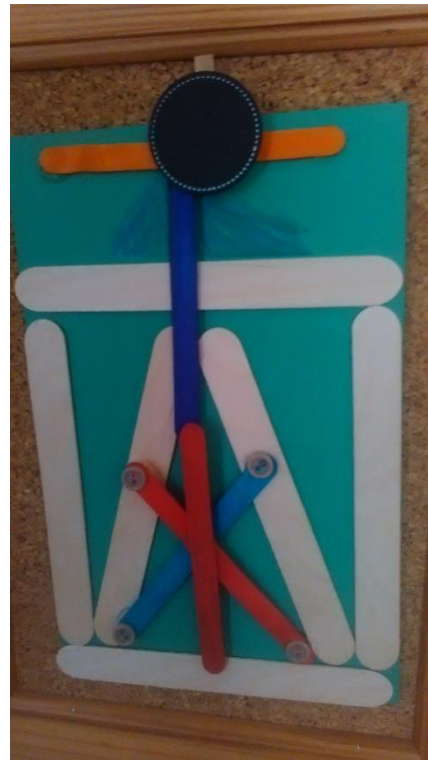
### **„Boszorkányfogó” szabálya**

Minden gyerek készített magának három ékkövekkel díszített csipeszt, melyben a varázs ereje van. Ezeket a hátukra csippentették. A fogó célja: összegyűjteni minél több csipeszt az idő lejáta előtt.

## A varázspálcák és tündérvárak



Készültek a tündérkapuk, melyhez kapcsolódott egy „kulcsos feladatlap” is:



### 3 az 1-ben feladat:

- ❖ Az előre kivágott kulcsok helyének megkeresése és ráhelyezése a lapra
- ❖ A kulcsok lerajzolása az üres részre
- ❖ Párok összekötése

Tündérországba azonban nem lehetett akárhogy belépn csak akkor, ha három „feladatot” megoldott a belépni vágyó:



A játék menete.

Minden játszani vágyó kap egy kísérő párt, aki beköti a játékos szemét és segíti a játékost:

1. feladat: Az arany tündérfonalat megtalálni a segítő instrukciói alapján és a rajta lévő varázsvizes palackot át kell csúsztatni a túl oldalra (a játékos megforgatása után)
2. feladat: A segítő össze, vissza vezeti a játékost a térben és annak a kendő levétele nélkül meg kell határoznia, hogy éppen hol is van.
3. feladat: Bekötött szemmel le kell rajzolnia azt a formát, amit a segítője a hátára rajzolt.

A tündérbárány egy a fiúk által kiválasztott kép alapján készült:





Tündérkutatót is építettünk, melyekből a kincseket két fakanállal kellett kiszedni úgy, hogy a fala ne dőljön le:



Mi történt még?

Mesét hallgattunk (tündérszép Ilona) és rajzoltunk. Mindenki kitalálta a saját tündér nevét, varázs erejét és varázsmondókáját és befejezésül álljon itt a közösen kitalált tündér versünk:



## Tündért láttam álmomban

Tündért láttam álmomban,  
Egy tündérrel találkoztam.  
Ez a tündér talált egy kerekerdőt,  
Ahol felvett egy zsebkendőt.  
A zsebkendőben volt egy ház,  
Abban lakott a hangyász.

A hangyász épp evett egy pipit.  
A tündér varázsolt egy kicsit.  
Aztán hazaballagott, kinyitott egy ablakot.  
Itt a versünk vége,  
Fussatok el véle!!!

