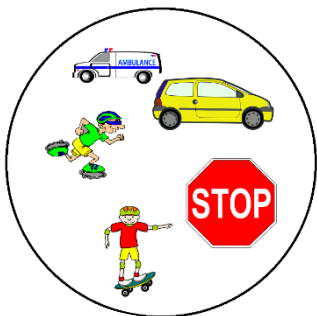


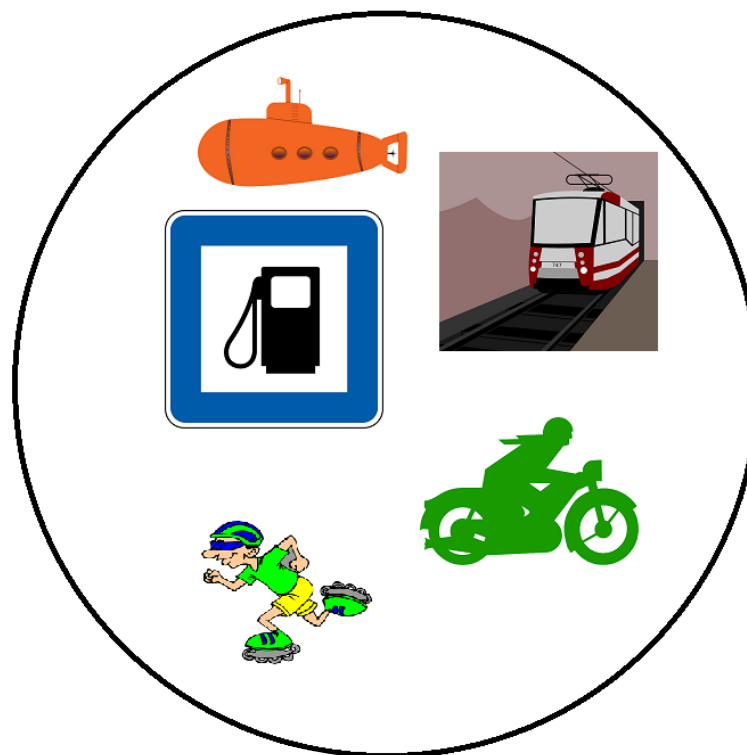


Neteducatio Kft.

Játékos közlekedés

A népszerű Dobble játék mintájára

Ingyenesen letölthető e-book



Fejlesztőjáték a népszerű „Dobble” társasjáték mintájára- *Közlekedés*

A **Dobble** társasjáték már sokak által ismerős. Ez a szórakoztató játék rendkívül komplexen fejleszti a figyelmet, a koncentrációt, a kitartást, a gyorsaságot, a szem-kéz koordinációt, a finommotorikát, az alakfelismerést és még sorolhatnánk. Az interneten számos ötlet kering a különböző felhasználási módokról, ezért mi elkészítettük a „Közlekedés” témakörbe illeszkedő változatot. A lapokat csak ki kell nyomtani, kivágni, laminálni és már indulhat is a játék. Reméljük hasznos lesz a kollégák számára.

Jó játékot kíván a Neteducatio csapata!

Az e-book tartalma: 21 db kör lap, 1 db
összefoglaló táblázat az ábrákról, 1 db
játékszabály

Az eredeti játék az ASMODEE
játékgyártól



1. A lapokat ábrával lefelé forgatjuk. Mindkét játékos felfordít egy-egy lapot, aki gyorsabban mondja ki hangosan annak az ábrának a nevét (pl. stop tábla), mely mindkét felfordított lapon megtalálható, az viszi a párt. A játék akkor ér véget, amikor minden lap elfogyott. Az a játékos győz, akinél a legtöbb lap van a játék végén.

Játékosok száma: 2

2. Egy lapot felfordítva középre rakunk, a maradékot egyenlően elosztjuk a játékosok között. A játékosok maguk elé veszik a kiosztott lapokat (oszlopba rendezve, ábrákkal felfelé) és egyforma ábrát keresnek az előttük lévő és a középre kirakott lap között. Az a játékos, aki először mondja hangosan az ábra nevét (pl. stop tábla), az átteheti a saját oszlopából a lapot a középben lévőre. Az győz, akinek először elfogy a kártyája.

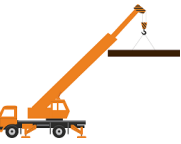
Játékosok száma: 2-5

3. Minden játékos kap egy-egy lapot, a többit ábrával felfelé középre helyezzük, oszlopba rendezve. A feladat az, hogy egyforma ábrát keressenek a játékosok az előttük lévő és a középben lévő lapon. Aki először mondja be hangosan az ábra nevét (pl. stop tábla), az elveheti középről a lapot és a sajátja alá teheti. A játéknak akkor van vége, ha minden lap elfogyott középről, az győz, akinek a végén a legtöbb lapja van a kupacában.

Játékosok száma: 2-5



Játékszabályok

Közlekedés	 Közlekedési lámpa	 Állj!	 Repülő	 Motorkerék- pár	 Villamos	 személyautó	 autóbusz
 Kerékpárút	 Gyalogos átkelőhely	 Parkoló	 Vasúti átjáró	 Metró	 Hajó	 Helikopter	 Tengeralatt- járó
 Daru	 Tankoló állomás	 Gördeszka	 Körgfor- alom	 Görkorcsolya	 Mentőautó	 Rendőrautó	

