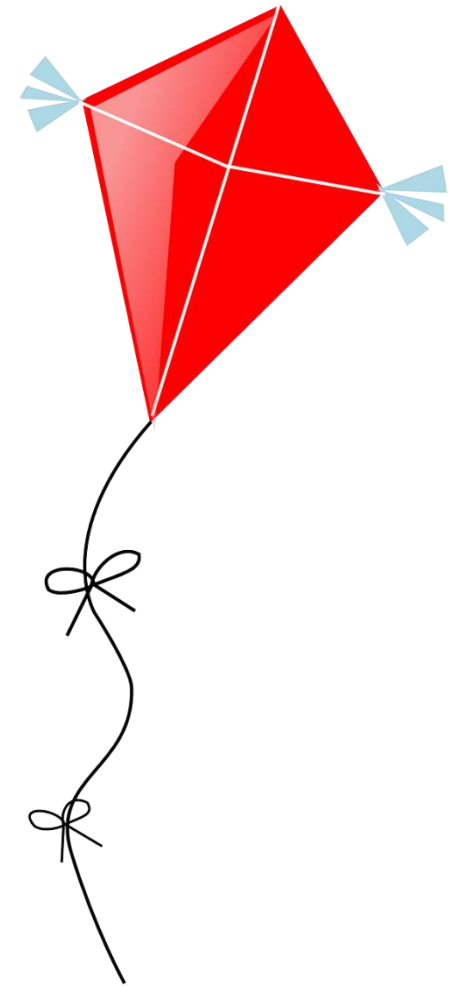


Neteducatio Kft.

Játékos nyár

A népszerű Dobble játék mintájára



Ingyenesen letölthető e-book

Fejlesztőjáték a népszerű „Dobble” társasjáték mintájára- **NYÁR**

A **Dobble** társasjáték már sokak által ismerős. Ez a szórakoztató játék rendkívül komplexen fejleszti a figyelmet, a koncentrációt, a kitartást, a gyorsaságot, a szem-kéz koordinációt, a finommotorikát, az alakfelismerést és még sorolhatnánk. Az interneten számos ötlet kering a különböző felhasználási módokról, ezért mi elkészítettük a „Nyár” témakörbe illeszkedő változatot. A lapokat csak ki kell nyomtani, kivágni, laminálni és már indulhat is a játék. Reméljük hasznos lesz a kollégák számára.

Jó játékot kíván a Neteducatio csapata!

Az e-book tartalma: 21 db kör lap, 1 db
összefoglaló táblázat az ábrákról, 1 db
játékszabály

**Az eredeti játék az ASMODEE
játékgyártótól**



1. A lapokat ábrával lefelé forgatjuk. Mindkét játékos felfordít egy-egy lapot, aki gyorsabban mondja ki hangosan annak az ábrának a nevét (pl. stop tábla), mely mindkét felfordított lapon megtalálható, az viszi a párt. A játék akkor ér véget, amikor minden lap elfogyott. Az a játékos győz, akinél a legtöbb lap van a játék végén.

Játékosok száma: 2










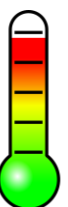


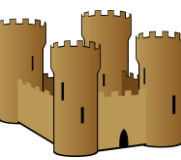







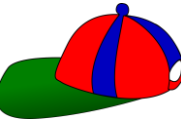
2. Egy lapot felfordítva középre rakunk, a maradékot egyenlően elosztjuk a játékosok között. A játékosok maguk elé veszik a kiosztott lapokat (oszlopba rendezve, ábrákkal felfelé) és egyforma ábrát keresnek az előttük lévő és a középre kirakott lap között. Az a játékos, aki először mondja hangosan az ábra nevét (pl. stop tábla), az átteheti a saját oszlopából a lapot a közepén lévőre. Az győz, akinek először elfogy a kártyája.

Játékosok száma: 2-5

3. Minden játékos kap egy-egy lapot, a többit ábrával felfelé középre helyezük, oszlopba rendezve. A feladat az, hogy egyforma ábrát keressenek a játékosok az előttük lévő és a közepén lévő lapon. Aki először mondja be hangosan az ábra nevét (pl. stop tábla), az elveheti középről a lapot és a sajátja alá teheti. A játéknak akkor van vége, ha minden lap elfogyott középről, az győz, akinek a végén a legtöbb lapja van a kupacában.

Játékosok száma: 2-5



<p>Nyár</p>	 <p>Cseresznye</p>	 <p>Strandpapucs</p>	 <p>Nap</p>	 <p>Fagyi</p>	 <p>Strandlabda</p>	 <p>Napernyő</p>	 <p>Eper</p>
 <p>Füldőruha</p>	 <p>Pálmafák</p>	 <p>Hőmérő</p>	 <p>Sátor</p>	 <p>Papírsárkány</p>	 <p>Homokvár</p>	 <p>Citromkarika</p>	 <p>Homokozó- vödör</p>
 <p>Bicikli</p>	 <p>Napszemüveg</p>	 <p>Medence</p>	 <p>Világítótorony</p>	 <p>Görögdinnye</p>	 <p>Baseball sapka</p>	<p>Képek forrása: www.pixabay.com</p>	

